



Suomen Potkunyrkkeilyliitto ry

Kansalliset säännöt

Light Contact

4.2.2009

v. 1.1

**Perustuvat WAKO:n kansainvälisiin sääntöihin
(wakoweb.com > Rules)**

SISÄLTÖ

1. Määritelmä	3
2. Punnitus	3
3. Ottelemisen säännöt	3
4. Ottelun komennot	4
5. Sallitut kohdealueet	4
6. Kielletyt kohdealueet ja käyttäytyminen	4
7. Sallitut tekniikat	5
8. Pisteiden antaminen	5
8.1 Osumapisteeet	5
8.2 Arvostelujärjestelmä	6
8.2.1 Pisteiden tasatilanteessa	6
8.2.2 Miinuspisteiden kriteerit	7
8.3 Ratkaisut.....	7
8.4 Päätöksen muuttaminen	7
8.5 Pisteiden antaminen	7
9. Rikkomukset	8
10. Rangaistus – Exits / Varoitus, diskkaus ja Exits	9
10.1 Diskkaus.....	9
10.2 Rajan ylitys	9
11. Potkujen lukumäärä erää kohden	10
12. Käsimerkit	10
13. Ottelu	10
14. Toimitsijat	10
14.1 Kehätuomari ja arvostelutuomarit.....	10
14.2 Kehätuomari.....	11
14.2.1 Kehätuomarin valtuudet.....	11
14.3 Arvostelutuomarit	11
15. Loukkaantuminen	12
15.1 Kuka aiheutti loukkaantumisen.....	12
16. Toiminta KO, RSC, RSC-H, Injury jälkeen	12
16.1 Toiminta KO, RSC, RSC-H, Injury tuomioissa.....	13
16.2 Toiminta loukkaantumistilanteessa yleisesti.....	13
17. Kättely / hanskojen kosketus	13
18. Päihteiden käyttö	14

1. Määritelmä

Light Contact potkunyrkkeilyottelu tulee käydä nimensä mukaisesti hyvin kontrolloiduilla tekniikoilla ja kevyellä kontaktilla. Light Contact ottelu jatkuu kunnes kehätuomari komentaa STOP tai BREAK. Ottelijat käyttävät Full Contact tekniikoita, mutta tekniikoiden tulee olla hyvin kontrolloituja ja osua sallituille kohdealueille. Ottelussa tulee painottaa sekä käsi- että jalkatekniikoita yhtenevästi. Light Contact on luotu Semi ja Full Contact ottelumuotojen välille. Ottelun ajanlaskua ei keskeytetä STOP-komennosta. Kehätuomari ei arvostele ottelijoita vaan valvoo ja varmistaa, että sääntöjä noudatetaan. Kolme arvostelutuomaria arvostelee ottelun käyttäen WAKOn arvostelulomakkeita tai käyttäen WAKOn ”pistekonetta”.

Kullakin ottelijalla on oltava oma Suomen Potkunyrkkeilyliiton (jäljempänä SPNL) voimassaoleva passi. Passi on esitettävä punnitustilaisuudessa.

2. Punnitus

Kansainvälisissä mestaruus- ja arvokilpailuissa, kuten myös kansainvälisissä ja Suomen kansallisissa kilpailuissa on noudatettava seuraavia sääntöjä:

Kukin otteja punnitaan virallisesti vain kerran, ELLEI WAKON JOHTO TOISIN PÄÄTÄ. TÄLLÄISESSÄ TAPAUKSESSA WAKON JOHDON TULEE ILMOITTA MUUTOKSESTA KAIKILLE SEN JÄSENILLE ETUKÄTEEN. Punnituksen tulos on lopullinen. Siitä huolimatta kuitenkin on sallittua sijoittaa ottelija, joka ei saavuta ennalta ilmoitettua painoa virallisen punnituksen aikana, sopivaan painoluokkaan mikäli maalla on ”kiintiö” siihen, eikä punnitusaika ole päättynyt. On sallittua korvata ottelija toisella ottelijalla ennen ensimmäisen punnitus- ja lääkärintarkastusajan loppumista. Ehtona on, että joka kilpailuissa joissa korvaaminen on sallittua, korvaava ottelija on ilmoitettu varaottelijaksi tai ilmoitettu johonkin muuhun painoluokkaan.

Yksityiskohtaisempi kuvaus punnituksesta ja sen prosessista on kuvattuna WAKOn Rules Tatami sports / General Rules. (wakoweb.com > Rules)

3. Ottelemisen säännöt

Tullessaan tatamille ottelijat kättelevät toisiaan. Sen jälkeen astuvat askeleen taaksepäin, ottavat otteluasennon ja odottavat kehätuomarin 'Fight' –komentoa.

Ajanotto pysäytetään kehätuomarin 'Time'- komennolla. Ajanottoa ei pysäytetä varoitusten antamiseksi, ellei kehätuomari näe sitä tarpeelliseksi. Kehätuomarin ei ole sallittua puhua ottelijalle ottelun kuluessa, ellei hän pysäytä ajanottoa.

Ottelijalla voi olla yksi pääavustaja sekä toinen avustaja kulmassaan ottelun aikana. Molempien avustajien tulee asettua määritellylle alueelle ottelun ajaksi.

Avustajien ei ole sallittua astua ottelualueelle ottelun ollessa käynnissä eivätkä avustajat saa häiritä arvostelu- tai kehätuomarin työskentelyä. Avustajien loukkaava tai häiritsevä käytös arvostelu- tai kehätuomaria kohtaan on kielletty.

Vain kehätuomari voi keskeyttää ajanoton. Ottelija voi pyytää ajanoton keskeyttämistä varusteiden tai loukkaantumisen tarkastamista varten. Kehätuomarin ei tarvitse pysäyttää ajanottoa jos se on epäedullista toiselle ottelijalle. Ajanoton keskeyttämiset tulee pitää minimissä.

Mikäli kehätuomari näkee että ottelija käyttää ajanoton keskeyttämistä lepäämiseen tai estääkseen vastustajaa saamasta pisteitä, kehätuomari antaa ottelijalle varoituksen. Kehätuomarin konsultoitua arvostelutuomareita voidaan ottelija diskata ottelun viivyttyä tai kieltäytymisestä ottelemiseen.

4. Ottelun komennot

TIME

Näytetään T-kirjaimena käsillä. Kehätuomari komentaa ajanottajaa pysäyttämään ajanoton merkillä, kunnes komentaa ottelun alkamaan 'Fight' –komennolla. Kun kehätuomari komentaa 'Time' tulee ilmoittaa syy ajanoton keskeyttämiselle.

Kehätuomari antaa komennon 'TIME' seuraavissa tapauksissa:

- Antaessaan varoituksen ottelijalle (vastustajan tulee välittömästi mennä puolueettomaan kulmaukseen)
- Ottelijan pyytäessä keskeyttämään ajanoton nostamalla oikea kätensä (vastustajan tulee välittömästi mennä puolueettomaan kulmaukseen)
- Kun kehätuomari näkee sen tarpeelliseksi korjatakseen ottelijan varusteita tai asusteita
- Kehätuomarin huomattessa ottelijan loukkaantuneen (enimmäisaika lääkärin toimenpiteille on 2 min nuorilla ja aikuisilla sekä 1,5 min pojilla, tytöillä ja kadeteilla)

STOP

Kun kehätuomari komentaa ottelijoita pysäyttämään ottelun

STOP TIME (näyttää T-kirjaimen käsillään)

Kun kehätuomari haluaa keskeyttää ottelun mistä tahansa tärkeästä syystä. Kehätuomarin tulee selittää syy jokaisesta varoituksesta kyseessä olevalle ottelijalle.

FIGHT

Aloittaaksen ottelun tai sen keskeytymisen jälkeen.

BREAK

Erottaakseen ottelijat toisistaan jonka jälkeen ottelijoiden tulee astua askel taaksepäin ennen kuin jatkavat ottelua.

SHAKE HANDS

Ennen ottelun alkua ottelijat kätelevät toisiaan.

5. Sallitut kohdealueet

Seuraaviin kehon osiin voi kohdistaa hyökkäyksiä luvallisilla ottelutekniikoilla:

- päähän eteen, sivulle ja päälle sekä vartaloon eteen ja sivulle.
- Jalkoihin pyyhkäisyt pohjelihaksen alaosaan.

6. Kielletyt kohdealueet ja käyttäytyminen

- Hyökkäykset kurkkuun, alavatsaan, munuasiin, selkään, jalkoihin, niveliin, nivusiin ja pään takaosaan sekä niskaan.
- Hyökkäykset polvella, kyynerpäällä, kämmenlyönti ulkosyrjällä, päällä, peukalolla ja olkapäällä.

- Selän kääntäminen vastustajalle, pakoilu, tahallinen kaatuminen, tarkoituksellinen sitominen, sokeat tekniikat, paini ja kumartuminen vastustajan vyötärön alapuolelle.
- Hyökkääminen vastustajaa kohti joka on menossa lattiaan tai on jo lattiassa, tarkoittaen jos yksi käsi tai polvi koskettaa tatamia.
- Poistuminen ottelualueelta (Exits)
- Jatkaminen komentojen 'STOP' tai 'BREAK' tai erän loppumisen jälkeen.
- Kasvojen tai vartalon öljyäminen tai rasvaaminen
- Sääntöjen ja ohjeiden rikkominen, riippuen rikkeen vakavuudesta, johtaa varoitukseen, miinus pisteeseen tai jopa diskvalifiointiin
- Vastustajan painaminen alas
- Kiertolyönti

7. Sallitut tekniikat

Jalkatekniikat:

etupotku, sivupotku, kiertopotku, koukkupotku (vain jalkapohjalla), takapotku, kirvespotku (vain jalkapohjalla), hyppypotkut

Käsitekniikat:

kämmenlyönnit sisäsyryllä, kaikki nyrkkeilylyönnit, rystylyönti (ei kiertolyöntinä)

Jalkapyyhkäisy:

jalkapyyhkäisy, vain jalkapohjalla. Osuma-alueena pohjelihaksen alaosa.

Käsi- ja jalkatekniikoita tulee käyttää yhtäläisesti koko ottelun ajan. Hyväksytyjen jalkatekniikoiden tulee osoittaa selkeää pyrkimystä osua vastustajaan riittävällä voimalla.

8. Pisteiden antaminen

Kaikki sallitut tekniikat hyökättäessä sallituille osuma-alueille suoritettuna kontrolloidulla voimalla, tarkkuudella, nopeudella ja tasapaino säilyttäen, ovat pisteiden arvoisia suorituksia.

Hyväksytyt hyökkäykset käsillä tai jaloilla tulee suorittaa puhtaalla ja kontrolloidulla kontaktilla. Tekniikat ilman selkeää osumaa, hipaisevat osumat tai työntävät tekniikat eivät ole pisteen arvoisia suorituksia. Kehätuomarin ja arvostelutuomareiden tulee selkeästi nähdä hyökkäyksen tekniikat osuma-alueelle. Pisteiden antaminen pelkän äänen perusteella on kielletty. Ottelijan tulee katsoa tekniikkaa suorittaessaan osumapisteeseen.

Ottelijan on hyppytekniikoissa alastullessa säilytettävä tasapaino sekä pysyttävä ottelualueella saadakseen pisteitä. Alastullessa ei ole sallittua koskettaa tatamia muulla kuin jalkapohjalla. Jos ottelija menettää tasapainonsa pistettä tavoitellessaan itse aiheutetusti ja koskettaa tatamia millä tahansa muulla ruumiinosalla kuin jalkapohjalla, ei anneta pistettä. Jos ottelija menettää tasapainonsa hänestä riippumattomasta syystä (työntäminen, repiminen) tekniikka säilyy pisteen arvoisena suorituksena.

8.1 Osumapisteeet

Lyönti	1 piste
Potku vartaloon	1 piste
Jalkapyyhkäisy.	1 piste
(kun vastustaja koskettaa tatamia muulla kehonosalla kuin jalkapohjalla)	

potku päähän	2 pistettä
hyppypotku vartaloon	2 pistettä
hyppypotku päähän	3 pistettä

8.2 Arvostelujärjestelmä

Jokainen erä arvostellaan erikseen kolmen arvostelutuomarin toimesta seuraavasti: Osumapisteeet annetaan sääntöjen määrittämien osumapisteperusteiden mukaisesti.

Kaikki sallitut tekniikat (lyönnit, potkut ja pyyhkäisy), jotka selkeästi osuvat sallitulle kohdealueelle oikealla nopeudella, tarkkuudella, tasapainolla sekä riittävällä voimalla, arvostelutuomari huomioi pisteen arvoisesti klikkerillä.

Jokaisen erän lopussa jokaisen arvostelutuomarin tulee laskea antamansa osumapisteeet. Arvostelutuomarin tulee löytää parempi ottelija arvostelunsa mukaisesti seuraavalla tavalla:

- yhden osumapisteen ero: = 10-9
- tasapisteeet: = 10-10
- ero 8 pistettä tai enemmän = 10-8
- lattiaanlyönti erässä on vain 1 osumapiste

Arvostelutuomareiden on pakollista käyttää klikkereitä.

Arvostelutuomareiden tulee merkitä osumapisteeet arvostelulomakkeen taakse jokaisen erän jälkeen.

Ottelun jälkeen arvostelutuomari laskee antamansa pisteeet (kaikki 10-10, 10-9 tai 10-8) jokaisesta erästä yhteen ja nimeää voittajaksi ottelijan jolla on enemmän pisteeitä. Arvostelutuomarin tulee ympyröidä voittaneen ottelijan nimi.

8.2.1 Pisteeiden tasatilanteessa

Jos ottelu päättyy pisteeissä tasatilanteeseen (yhtä paljon pisteeitä kolmen erän jälkeen) määrittääseen voittajan arvostelutuomarin tulee noudattaa voittajan löytämisessä seuraavia kriteereitä (mainitussa järjestyksessä) :

Viimeisen erän voittaminen: jos toinen ottelijoista on voittanut viimeisen erän tarkoittaen että ottelija on voittanut sen pisteein 10-9 hänet määritetään voittajaksi. Tällöin ottelija on osoittanut aktiivisempaa hyökkäystä, parempaa fyysistä kuntoa ja ottelukestävyyttä.

Ottelun osumapisteeiden määrä: jos kolmas erä päättyy tasapisteeisiin, silloin kaikkien kolmen erän osumapisteeiden määrä ratkaisee voittajan tarkoittaen, että viimeisessä erässä molemmat ottelijat on nähty tasavertaisiksi sääntöjen mukaisesti.

Toissijaiset kriteerit: jos ottelu on edelleen tasan kolmen erän jälkeen, arvostelutuomari käyttää arvostelulomakkeessa olevia toissijaisia kriteereitä määrittääkseen voittajan.

Toissijaiset kriteerit Wako:n arvostelupöytäkirjan mukaan ovat:

- Paremmuus viimeisessä erässä
- Aktiivisempi
- Enemmän potkuja
- Parempi puolustus
- Parempi ottelutyli ja tekniikat

8.2.2 Miinuspisteiden kriteerit

Kriteerit miinuspisteille, joita antaa ainoastaan kehätuomari varoitusten jälkeen:

- epäpuhdas ottelutyylillä
- toistuva sitominen
- toistuva ja jatkuva kumartuminen ja selän kääntäminen
- liian vähän potkutekniikoita
- kohtuuton voimankäyttö
- voimakas lattiaanlyönti
- mikä tahansa muu sääntöjen rikkominen

Kaikki tekniikat lähiottelussa (suoritettuna hyvin lyhyeltä etäisyydeltä tai sitomisen aikana) arvostelutuomarin ei tule huomioida osumapisteen arvoisesti.

8.3 Ratkaisut

Seuraavat ratkaisut päättävät ottelun:

- Pistevoitto (WP, Winner by Points)
- Voitto vastustajan diskauksella (Winner by disqualification of the opponent)
vaikeissa tilanteissa kehätuomari voi myös suorittaa diskauksen antamatta ensin varoituksia, mutta ainoastaan konsultoituaan arvostelutuomareita.
Esimerkiksi:
 - Vastustajan tyrmäys kontrolloimattomalla tekniikalla päähän tai tahallinen vahingoittaminen
 - Jatkuva ja kohtuuton hyökkääminen 'STOP'-komennon jälkeen
 - Ottelijan äärimmäisen epäurheilijamainen käytös kuten kehätuomarin tai vastustajan halventaminen, liiallinen aggressiivinen käyttäytyminen.
- Voitto jos vastustaja ei saavu paikalle
- Voitto ottelun keskeytyksellä (kehätuomari keskeyttää ottelun RSC, TKO)
Ottelu voidaan keskeyttää jos ottelija on kyvytön ottelemaan, puolustamaan itseään tai toinen ottelija osoittaa selkeää paremmuutta. Kehätuomari ratkaisee voittajan. Jos ottelu keskeytetään ottelijan loukkaantumisen vuoksi, kehätuomari ja arvostelutuomarit tekevät päätöksen mahdollisesta ottelun päättämisestä artiklan 15 mukaisesti.

8.4 Päätöksen muuttaminen

Kaikki julkistetut ratkaisut ovat lopullisia, eikä niitä voida muuttaa, paitsi jos

1. Havaitaan, että pisteiden yhteenlaskemisessa arvostelulomakkeella on tapahtunut virhe
2. Yksi tuomareista ilmoittaa tehneensä virheen ja vaihtaneensa ottelijoiden pisteet
3. WAKO:n sääntöjä on selvästi rikottu

Kilpailujen päätuomari juryn avustuksella käsittelee kaikki protestit välittömästi. Käsittelyn jälkeen juryn puheenjohtaja julistaa virallisen tuloksen.

8.5 Pisteiden antaminen

Pisteiden antamisessa noudatetaan seuraavia sääntöjä:

Toimintaohje 1 - Osumapisteeet.

Jokaisen erän aikana arvostelutuomari kirjaa kummallekin ottelijalle osumapisteeet jotka on suoritettu teknisesti kontrolloidusti ja pisteen arvoisesti. Huomioidakseen käsi- ja jalkatekniikat, ne eivät voi

olla vastustajan torjumia tai ne eivät voi olla puolittain tehtyjä eivätkä kokonaan pysäytettyjä. Merkkityjen osumien määrä lasketaan erän lopussa ja parempi ottelija määräytyy kykyjensä mukaisesti. Ottelijan osumapisteitä ei huomioida:

- jos ne ovat sääntöjen vastaisia
- jos ne osuvat käsivarsiin
- osumat ovat heikkoja ja vailla vartalonpainoa.

Toimintaohje 2 – Rikkomukset.

Arvostelutuomari ei voi rangaistaan näkemästään rikkeestä ellei kehätuomari osoita arvostelutuomareille rikettä. Jos kehätuomari antaa minkä tahansa varoituksen ottelijalle arvostelutuomarin tulee huomioida se kirjoittamalla 'W' varoitussarakkeeseen ('fouls'-sarake) arvostelupöytäkirjaan. Tämä ei tarkoita miinus pistettä ottelijalle. Kun kehätuomari päättää antaa miinus pisteen ottelijalle arvostelutuomari merkitsee '-1' asianmukaiseen sarakkeeseen pistesarakkeen vieressä, ottelijalle joka on saanut varoituksen, kuitenkin varmistaen että ottaa miinus pisteen pois ottelijan lopullisesta pistemäärästä.

Toimintaohje 3 – Pisteiden antaminen.

Pisteet annetaan eräkohtaisesti. Osapisteitä ei anneta. Kunkin erän loputtua parempi ottelija (ottelija joka on saanut enemmän osumapisteitä) saa 10 pistettä ja hänen vastustaja suhteellisesti vähemmän (10-9 tai 10-8, ilman miinus pisteiden vaikutusta).

Tarkempi kuvaus katso artikla 8.2 'arvostelujärjestelmä'.

9. Rikkomukset

Kulma-avustajille osoitetut varoitukset annetaan ottelijalle.

Kehätuomari voi milloin tahansa keskeyttämättä ottelua antaa huomautuksen ottelijalle. Jos kehätuomari haluaa antaa varoituksen ottelijalle, kehätuomari keskeyttää ottelun ja ilmoittaa rikkomuksesta. Kehätuomari näyttää sen kolmelle arvostelutuomarille osoittamalla rangaistuksen saanutta ottelijaa sormella.

Seuraavia tekoja pidetään rikkomuksina:

- Lyöminen vyön alle, koukkaaminen, kampittaminen, osuminen polvella tai kyynerpäällä
- Lyömien päällä, olkapäällä, käsivarrella ja kyynerpäällä, vastustajan kuristaminen, kasvojen ruhjominen käsivarrella tai kyynerpäällä, vastustajan työntämien taakse päin
- Lyöminen avokäsineellä, käsineen sisäsyryllä, ranteella
- Osuminen vastustajan selkään, erityisesti osuminen niskaan, takaraivoon ja munuaisiin
- Maahan meneminen, painiminen tai ottelemisesta kieltäytyminen
- Hyökkääminen, kun vastustaja on maassa tai nousemassa sieltä
- Sitominen ilman mitään syytä
- Vastustajan koukkaaminen tai vetäminen osuma kohti
- Vastustajan käden koukkaaminen tai kiinnipitäminen tai käden/käsien laittaminen vastustajan käden/käsien alta
- Pään painaminen vastustajan vyön alle tavalla, joka on vaarallinen viimeksimainitulle
- Epäaitojen keinojen käyttäminen puolustautumiseen ja tarkoituksellinen kaatuminen välttääkseen osuman
- Halventavan ja aggressiivisen kielen käyttäminen erän aikana
- Kieltäytyminen vetäytymisestä "BREAK" –komennon jälkeen
- Yrittäminen osua vastustajaan välittömästi "BREAK" –komennon jälkeen ennen vetäytymistä
- Hyökkääminen tai loukkaava käytös kehätuomaria kohtaan milloin tahansa
- Kehätuomarin näyttämät virheet

Kehätuomari ei voi varoittaa ottelijaa uudestaan samasta rikkomuksesta. Virallinen varoitus tulee antaa kolmannelta huomautuksesta samasta virheestä. Kehätuomari epäilee, että rikkomus on tapahtunut hänen houmaamattaan, voi hän konsultoida arvostelutuomareita.

10. Rangaistus – Exits / Varoitus, diskkaus ja Exits

Varoitukset tulee antaa kuuluvalla ja selkeällä äänellä, jotta ottelijat ja valmentajat kuulevat ja ymmärtävät annetut varoitukset. Kehätuomarin tulee seistä kasvotusten varoitettuun ottelijaan päin antaessaan varoitusta.

Antaessaan miinus pistettä ottelijalle kehätuomarin tulee keskeyttää ajanotto. Kehätuomarin tulee olla kasvotusten pöytäkirjanpitäjään (Score Keeper) päin ja ilmoittaa miinus pisteestä ja osoittaa kumpaa ottelijaa on rangaistu, sekä ilmoittaa kuuluvalla ja selkeällä äänellä miksi ottelijaa on rangaistu.

Rangaistuksia voidaan antaa ottelun läpi jokaisessa erässä. Kun kehätuomari antaa varoituksen tai miinus pisteen, hänen täytyy pysäyttää ajanotto.

- | | |
|----------------------|--|
| 1. Rikkomus tai EXIT | Virallinen varoitus tai 1. EXIT
Suullisesti ilmoitettu ottelijalle/valmentajalle/toimitsijapöydälle käsimerkein |
| 2. Rikkomus tai EXIT | Virallinen varoitus tai 2. EXIT
Suullisesti ilmoitettu ottelijalle/valmentajalle/toimitsijapöydälle käsimerkein |
| 3. Rikkomus tai EXIT | Miinus piste -1
Suullisesti ilmoitettu ottelijalle/valmentajalle/toimitsijapöydälle käsimerkein |
| 4. Rikkomus tai EXIT | Diskkaus
Suullisesti ilmoitettu ottelijalle/valmentajalle/toimitsijapöydälle käsimerkein |

10.1 Diskkaus

Jos diskausta vaaditaan, tulee kehätuomarin varmistaa arvostelutuomareiden ja päätuomarin kanssa, että diskkaus suoritetaan sääntöjen mukaisesti.

10.2 Rajan ylitys

Ottelualueen rajan ylittäminen.

Jos ottelija ylittää ottelualueen rajan (EXIT) ilman, että häntä työnnetään, potkaistaan tai lyödään ulos toisen ottelijan toimesta katsotaan, että ottelija on ylittänyt ottelualueen rajan omasta toimestaan. Seurauksena kehätuomari antaa varoituksen. Kolmannelta varoituksesta ottelija menettää yhden pisteen. Neljännen kerran, kun ottelija omasta toimestaan ylittää ottelualueen rajan, hänet diskataan. Jos otellaan tatamin rajan läheisyydessä, kehätuomari ei saa keskeyttää ottelua välttääkseen ottelijoiden rajan ylityksen.

Ylittäminen (EXIT) tarkoittaa Rajan ylittämistä vaikka vain yhdellä jalalla.

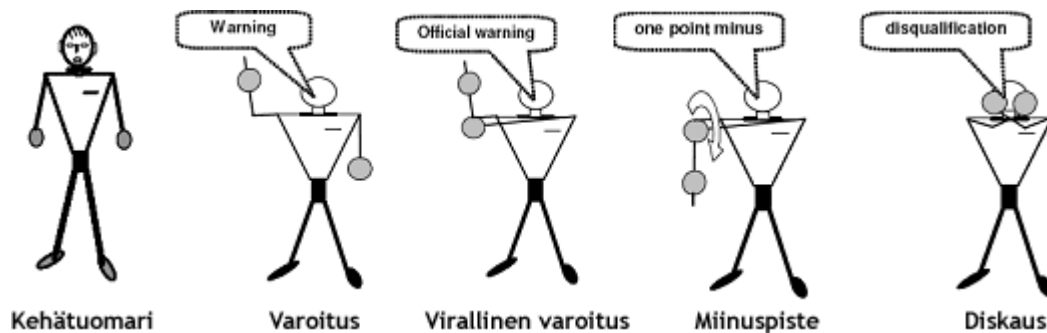
Rajalle astumista ei tuomita rajan ylittämiseksi. Koko jalan tulee ylittää ottelualueen raja. Jos toinen ottelija työntää toisen ottelijan rajan yli tai ottelija joutuu ylittämään rajan lyönnin tai potkun seurauksena, ylitystä ei tuomita rikkomukseksi.

Rajan ylityksestä johtuneet varoitukset tulee pitää erillisinä muista rikkomuksista annetuista varoituksista.

11. Potkujen lukumäärä erää kohden

Light Contact:ssa ei ole määritetty potkujen lukumäärää erää kohden, koska ottelijoiden käyttämistä tekniikoista annetaan eri määrä pisteitä, kuten Semi Contact:ssa. Kuitenkin ottelijoiden on käytettävä ja painotettava sekä lyönti- että potkutekniikoita yhtäläisesti. Varoituksia (ja seuraamuksellisia virallisia varoituksia) tulee antaa ottelijalle, joka ei käytä potkutekniikoita ollenkaan.

12. Käsimerkit



13. Ottelu

Pääavustaja ja avustaja, joiden pitää noudattaa seuraavia sääntöjä, voivat avustaa ottelijaa:

- Vain pääavustaja ja avustaja voivat mennä tatamille erätauon aikana.
- Neuvojen antaminen, ottelijan auttaminen tai rohkaiseminen eränaikana on kielletty.
- Avustaja voi luovuttaa ottelijan puolesta, tai voi myös, jos ottelija on vaikeuksissa, heittää sienien tai pyyhkeen tatamille.
- Ottelun aikana kumpikaan avustajista ei voi mennä tatamille. Heidän tulee ennen jokaista erää poistaa pyyhe, ämpäri yms. ottelualueen välittömästä läheisyydestä.
- Jokainen pääavustaja, avustaja tai toimitsija, joka rohkaisee tai yllyttää yleisöä antamaan merkkejä tai neuvoja rohkaisakseen ottelijaa erän aikana, voidaan poistaa tehtävästään käynnissä olevan kilpailun ajaksi.
- Pääavustaja tai avustaja, joka rikkoo sääntöjä, voi saada varoituksen tai hänet voidaan diskata kehätuomarin toimesta huonon käytöksen vuoksi.

14. Toimitsijat

Kaikki yleiset säännöt ja kaikki yksityiskohtaiset kuvaukset toimitsijoista, katso Kappale 2 (Chapter 2) General Rules of Tatami Sports.

14.1 Kehätuomari ja arvostelutuomarit

Kolme WAKOn arvostelutuomaria istuvat tatamin ulkopuolella poispäin yleisöstä, arvostellen ottelun. Jokaisen kolmesta arvostelutuomarista tulee istua kukin omassa ottelualueen kulmassa.

Tilanteessa, missä päätuomari ei voi toteuttaa edellä mainittua, johtuen erityisistä olosuhteista, tulee hänen löytää ratkaisu, joka varmistaa puolueettomuuden toimintatavan ja toimitsijoiden suhteen.

14.2 Kehätuomari

Ottelun lopussa hän kerää ja tarkastaa arvostelulomakkeet kolmelta arvostelutuomarilta. Tarkastamisen jälkeen hän antaa arvostelulomakkeet päätuomarille tai päätuomarin ollessa varattuna, suoraan kuuluttajalle.

Kun voittaja on kuulutettu, kehätuomarin tulee nostaa voittaneen ottelijan käsi.

Hänen tulee myös:

- Osoittaa ottelijoille tarkoituksen mukaisin merkein tai elein jokaisesta sääntö-rikkomuksesta
- Johtaa koko ottelua.
- Kehätuomari ei voi osoittaa voittajaa nostamalla ottelijan käden tai millä tahansa muulla tavalla, ennen kuin voittaja on virallisesti kuulutettu.

Jos WAKOn tietokoneohjelmisto on käytössä, kehätuomari tietää välittömästi, kuka on voittaja, katsomalla ohjelman näytölle. Hän kutsuu molemmat ottelijat keskelle ja nostaa voittaneen ottelijan käden.

14.2.1 Kehätuomarin valtuudet

- Keskeyttää ottelu milloin tahansa, jos se on hänestä liian epätasainen.
- Keskeyttää ottelu milloin tahansa, jos ottelija on saanut sääntöjen vastaisen iskun tai on vahingoittunut tai toteaa ottelijan kyvyttömäksi jatkamaan ottelua.
- Keskeyttää ottelu milloin tahansa, jos hän näkee ottelijan käyttäytyvän epäurheilijamaisesti. Tällaisessa tapauksessa hänen tulee diskata kyseinen ottelija.
- Varoittaa ottelijaa tai keskeyttää ottelu ja antaa miinus piste tai varoitus ottelijan rikkomuksesta.
- Poistaa pääavustaja tai avustaja, joka rikkoo sääntöjä tai diskata ottelija, jos avustaja kielletty noudattamasta kehätuomarin käskyjä.
- Diskata varoittamatta ottelijaa, joka tekee vaarallisen rikkomuksen.
- Tulkita sääntöjä, kun ne ovat sovellettavissa ja sopivat meneillään olevaan otteluun, tai jollakin hetkellä tehdä ratkaisu, joka ei esiinny säännöissä.
- Jos ottelija rikkoo sääntöjä, mutta ei välttämättä ansaitse tulla diskatuksi, kehätuomarin on keskeytettävä ottelu ja annettava varoitus ottelijan rikkomuksesta. Ennen varoitusta kehätuomarin tulee komentaa ottelijat lopettamaan otteleminen. Varoitus pitää antaa selkeästi niin, että ottelija ymmärtää syyn ja perusteet varoitukselle. Kehätuomarin tulee käsimerkein näyttää jokaiselle arvostelutuomarille antamansa varoitus ja selkeästi näyttää varoitettu ottelija. Annettuaan varoituksen kehätuomari komentaa ottelijat jatkamaan ottelua. Jos ottelijalle on annettu kolme virallista varoitusta samassa ottelussa, hänet diskataan.
- Kehätuomari voi antaa ottelijalle huomautuksen. Huomautus ei tarkoita virallista varoitusta rikkoneelle ottelijalle. Huomautusta antaessaan kehätuomarin ei tarvitse keskeyttää ottelua, vaan hän voi huomauttaa ottelijaa ottelun aikana.

14.3 Arvostelutuomarit

Kunkin arvostelutuomarin on itsenäisesti arvioitava kummankin ottelijan ansioita ja valittava voittaja sääntöjen mukaisesti.

Ottelun aikana arvostelutuomari ei saa puhua ottelijoille, muille arvostelutuomareille tai kenellekään muulle paitsi kehätuomarille. Hän voi, jos tarpeen, erän lopussa mainita kehätuomarille mistä tahansa tapauksesta, jota kehätuomari ei ole huomannut, esimerkiksi kertoa hänelle avustajan huonosta käytöksestä jne.

Arvostelutuomari merkitsee arvostelulomakkeeseensa kummankin ottelijan saamat pisteet, ja ammattilaisotteluissa kuuluttaja ilmoittaa kunkin arvostelutuomarin päätöksen erikseen yleisölle ottelun jälkeen.

Arvostelutuomari ei poistu paikaltaan ennen kuin päätös on ilmoitettu.

Arvostelutuomarin on aina käytettävä klikkereitä.

15. Loukkaantuminen

Ottelun ajanlasku on keskeytettävä jos tapahtuu loukkaantuminen tai jos varusteet eivät ole kunnossa tai jos kehätuomari on puhuttava pitkään sääntöjen rikkomisesta. Ottelun voi keskeyttää ainoastaan kehätuomari. Loukkaantumistapauksessa ottelu keskeytetään ajaksi, jolloin lääkäri on päättänyt loukkaantumisen vakavuudesta, mikä tarkoittaa voiko ottelija jatkaa ottelemista vai tuleeko ottelu keskeyttää. Loukkaantumista voidaan hoitaa vain erien välillä tai ottelun jälkeen. Ottelun keskeytys lääkärin suorittaman tutkimisen ajaksi ei saisi ylittää kahta minuuttia. Jos loukkaantumista on hoidettava, ottelu on lopetettava. Missään tapauksessa haavoja ei saa teipata.

Jos ottelu keskeytetään loukkaantumisen vuoksi, kehätuomari ja kahden arvostelutuomarin on ratkaistava:

15.1 Kuka aiheutti loukkaantumisen

- aiheutettiin loukkaantuminen tahallisesti
- aiheuttiko virheen loukkaantunut ottelija
- oliko loukkaantuminen seurausta kielletystä tekniikasta
- jos loukkaantumaton ottelija ei ole rikkonut sääntöjä, kyseinen voittaa ottelun
- jos loukkaantumaton ottelija on rikkonut sääntöjä, loukkaantunut ottelija voittaa diskauksella
- jos loukkaantunut ottelija voi lääkärin tarkastamisen jälkeen jatkaa ottelua, ottelu jatkuu

Jos loukkaantuminen ei ollut tahallinen ja loukkaantunut ottelija ei pysty jatkamaan ottelua välittömästi, loukkaantumattoman ottelijan julistetaan voittajaksi RSC tuomiolla.

Jos loukkaantuminen johtuu sääntöjen rikkomisesta, vastuussa oleva ottelija diskataan. Jos loukkaantuminen on omaa syytä, toinen ottelija julistetaan voittajaksi RSC tuomiolla. Loukkaantumistapauksissa lääkärillä ja kenelläkään muulla ei ole viimeistä sanaa siitä, voiko ottelija jatkaa ottelemista vai ei. Lääkäri ilmoittaa päätöksestään kehätuomarille, joka toimii sen mukaisesti. Ottelija voi milloin tahansa lopettaa ottelemisen nostamalla toisen kätensä luovutuksen merkiksi. Tässä tapauksessa kehätuomari kutsuu toisen ottelijan viereensä ja julistaa hänet voittajaksi luovutuksella (Abandon).

16. Toiminta KO, RSC, RSC-H, Injury jälkeen

Jos ottelija on loukkaantunut ottelussa, lääkäri on ainoa henkilö, joka voi arvioida tilanteen.

Jos potkunyrkkeilijä pysyy tajuttomana, vain kehätuomari ja vastaava kilpailujen lääkäri saavat olla kehässä, ellei lääkäri tarvitse lisäapua.

16.1 Toiminta KO, RSC, RSC-H, Injury tuomioissa

Jos loukkaantunut ottelija julistetaan voittajaksi (vastustajan diskauksella), lääkärin tulee päättää välittömästi, voiko loukkaantunut ottelija jatkaa turnausta.

Potkurnyrkkeilijä, joka on tullut tyrmätyksi päähän osuneista iskuista ottelun aikana, tai jos kehätuomari keskeyttää ottelun useiden päähän kohdistuneiden vakavien, ottelua jatkamasta estävien iskujen takia, kehätuomari selvittää lääkäriltä tuleeko ottelija viedä sairaalaan ambulanssilla tai muuten vastaavaan paikkaan.

Potkurnyrkkeilijä, joka on tullut tyrmätyksi päähän osuneista iskuista ottelun aikana, tai jos kehätuomari keskeyttää ottelun useiden päähän kohdistuneiden vakavien, ottelua jatkamasta estävien iskujen takia, ei ottelija saa osallistua kilpailuun tai otteluun kahdeksaan (8) viikkoon tyrmäyksen (KO, RSC-H) jälkeen.

Potkurnyrkkeilijä, joka on tullut tyrmätyksi päähän osuneista iskuista ottelun aikana, tai jos kehätuomari keskeyttää ottelun useiden päähän kohdistuneiden vakavien, ottelua jatkamasta estävien iskujen takia, kaksi (2) kertaa kolmen (3) kuukauden aikana, ei ottelija saa osallistua kilpailuun tai otteluun kolmeen (3) kuukauteen toisen (2) tyrmäyksen (KO, RSC-H) jälkeen.

Potkurnyrkkeilijä, joka on tullut tyrmätyksi päähän osuneista iskuista ottelun aikana, tai jos kehätuomari keskeyttää ottelun useiden päähän kohdistuneiden vakavien, ottelua jatkamasta estävien iskujen takia, kolme (3) kertaa kahdentoista (12) kuukauden aikana, ei ottelija saa osallistua kilpailuun tai otteluun yhteen (1) vuoteen kolmannen (3) tyrmäyksen (KO, RSC-H) jälkeen.

Yllä mainittuja karenssiaikoja, voi lääkäri pidentää, jos se on välttämätöntä. Myös sairaalan lääkärit voivat päästä tehtyjen tutkimusten/testien jälkeen edelleen pidentää karenssiaikoja.

Karenssiaika tarkoittaa sitä, että potkurnyrkkeilijä ei voi osallistua mihinkään potkurnyrkkeily kilpailuun vaikka käskettäisiin. Karenssiajat ovat minimiaikoja, joita ei voi kumota, vaikka tutkimukset/testit eivät osoita ulkoisia vammoja.

Kehätuomari kertoo jurylle ja arvostelutuomareille merkitsemisestä KO, RSC-H tai RSC arvostelupöytäkirjaan, kun hän lopettaa ottelun potkurnyrkkeilijän kyvyttömyydestä jatkaa ottelua päähän kohdistuneiden iskujen johdosta. Samalla hän raportoi kehästä vastaavalle päätuomarille, joka huolehtii, että ottelijalle tulee asianmukainen merkintä potkurnyrkkeilypassiin. Tämä on myös virallinen tulos ottelusta ja sitä ei voi kumota.

Ennen potkurnyrkkeilemisen jatkamista karenssin (yllä kuvatun mukaisesti) jälkeen, tulee potkurnyrkkeilijän, erikoislääkärintarkastuksen jälkeen, selvittää kilpailuun osanotto kilpailujen lääkäriltä.

Kärsiessään KO, RSC-H tuomion, on potkurnyrkkeilijän hankittava pään kerroskuvaus.

16.2 Toiminta loukkaantumistilanteessa yleisesti

Loukkaantumistapauksessa, paitsi KO tai RSC-H, lääkäri voi antaa minimi karenssiajan ja suositella sairaalahoitoa. Lääkäri voi vaatia välitöntä hoitoa sairaalassa.

17. Kättely / hanskojen kosketus

Ennen ottelua ja ottelun jälkeen potkurnyrkkeilijät kättelevät merkinä puhtaasti urheilullisesta ja ystävällisestä kilpailuhengestä potkurnyrkkeilyn sääntöjen mukaan. Kättely tapahtuu ennen ensimmäisen erä aloittamista ja ratkaisun jälkeen. Kättely ei ole sallittua erien välissä.

18. Päihteiden käyttö

Kaikki huumeet ja kemialliset aineet potkurnyrkkeilijän nauttimana, jotka eivät kuulu potkurnyrkkeilijöiden normaaliin ruokavalioon, ovat kiellettyjä. Kuka tahansa potkurnyrkkeilijä tai toimitsija, joka rikkoo tätä sääntöä, voidaan diskata tai erottaa määräajaksi WAKOn toimesta.

Mikäli potkurnyrkkeilijä ottelunsa jälkeen kieltäytyy lääkärin tarkastuksesta tai doping-testistä, jolla hän osoittaisi, että ei ole rikkonut Art. 18. sääntöä, voidaan diskata tai asettaa ottelukieltoon määräajaksi. Diskausta tai määräaikaista erottamista sovelletaan myös toimitsijaan, joka rohkaisee potkurnyrkkeilijää tarkastuksesta tai testistä kieltäytymiseen.

Paikallispuudutuksen käyttö on sallittua, jos kilpailujen lääkäri hyväksyy sen.

WAKO noudattaa WADAn doping-säännöstöä.